

<code/your way>

Selbsteinschätzungsbogen für code your way - advanced

Du hast unser Angebot zu code your way - advanced gelesen und möchtest gerne teilnehmen? Ist code your way - advanced die richtige Challenge für dich?

Grundsätzlich reicht es aus, wenn du ein bisschen Erfahrung mit Scratch hast oder wenn du bereits an code your way - basic teilgenommen hast.

Um sicher zu gehen, nutze unseren Selbsteinschätzungsbogen, damit du siehst ob deine Programmierkenntnisse ausreichen. Deine Antworten wertest du selbst aus. Hinter den Fragen sind jeweils in Klammern Punkte angegeben, die du dir geben kannst, wenn du die Frage richtig beantwortet hast.

Die Lösungen zu den Aufgaben findest du auf unserer Homepage. Unsere Meinung: Wenn du insgesamt 4 Punkte sammeln kannst, dann bist du bei code your way - advanced genau richtig. 😊

Was ist eine Variable? [1p]	[a] Ein Speicherort für Daten, die sich ändern können [b] Eine festgelegte Anzahl [c] Ein Befehl zum Zeichnen von Linien [d] Ein Werkzeug zur Kreation von Musik
[a] Eine Reihe von Befehlen, die mehrmals ausgeführt werden [b] Eine Art von Variable [c] Ein Befehl, der ein Bild zeichnet [d] Ein Werkzeug zur Fehlerbehebung	Was ist eine Schleife? [1p]
Wie kann man in Scratch einen Charakter [Figur] bewegen? [1p]	[a] Mit den Bewegungsbefehlen wie „gehe 10 Schritte“ [b] Mit den Malwerkzeugen [c] Mit den Soundbefehlen [d] Mit den Ereignisbefehlen
[a] Mit den Ereignisblöcken [b] Mit den Sensoren-Blöcken wie „berührt [Figur]?“ [c] Mit den Variablenblöcken [d] Mit den Steuerungsblöcken	Wie kann man in Scratch eine Bedingung erstellen, die überprüft, ob zwei Figuren sich berühren? [1p]
Musikinstrument: Erstelle in Scratch ein einfaches virtuelles Musikinstrument, das 5 unterschiedliche Töne abspielen kann. Der Ton soll jeweils erklingen, wenn Du 5 verschiedene Tasten drückst. [4p]	Animierte Grußkarte: Erstelle eine Grußkarte, die eine Animation enthält. Kannst du zum Beispiel eine fallende Schneeflocke oder eine aufgehende Sonne einbauen? [4p]

advanced